

## REGULAMIN KURSU

### I. Sprawy ogólne

1. Organizator nie jest placówką oświatową, w związku z czym nie ponosi odpowiedzialność za małoletnich.
2. Osoby małoletnie mogą uczestniczyć w zajęciach jedynie za zgodą rodziców lub opiekunów. Minimalny wiek uczestnika zajęć to skończone 15 lat.
3. Organizator jest tylko najemcą pomieszczeń, w których odbywa się Kurs. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody na osobie, za które odpowiada Właściciel nieruchomości – np. poślizgnięcie się, upadek ze schodów itd.

### II. Rejestracja na szkolenie

1. Zapisy na szkolenie odbywają się poprzez elektroniczny formularz na stronie [www.CoderAcademy.pl](http://www.CoderAcademy.pl).
2. Dane podawane w czasie rejestracji nie będą przekazywane podmiotom trzecim, a uczestnikowi przysługuje prawo do bycia zapomnianym na prośbę skierowaną na adres [biuro@coderacademy.pl](mailto:biuro@coderacademy.pl)
3. Uczestnik zgadza się na kontakt drogą mailową lub telefoniczną w sprawach związanych z organizacją zajęć, na które się zapisał, a także – o ile dodatkowo wyraził taką zgodę w czasie rejestracji – na otrzymywanie powiadomień o nowych szkoleniach organizowanych przez firmę Coder Academy.
4. W szczególnych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zajęć, a także skreślenia Uczestnika z listy kursantów bez podania przyczyny.

### III. Przebieg szkolenia

1. Każdemu Uczestnikowi na początku zostaje przydzielone stanowisko komputerowe z którego może korzystać.
2. Uczestnik jest zobowiązany do stosowania się do poleceń Organizatora w zakresie sposobu używania komputera oraz całości udostępnionego na czas zajęć sprzętu. Niestosowanie się do poleceń Organizatora, w szczególności:
  - a) Używanie komputera w sposób niezgodny z celem kursu – np. przeglądanie stron internetowych, instalowanie programów, zmiana ustawień komputera, wykasowanie danych, wprowadzanie złośliwego oprogramowania itd.
  - b) Utrudnianie w znacznym stopniu lub uniemożliwianie prowadzenia kursu – np. chodzenie po sali, prowadzenie rozmów, rozmawianie przez telefon w czasie kursu, przeszkadzanie innym Uczestnikom
  - c) Niszczenie komputera lub innych sprzętów

- może być przyczyną natychmiastowego usunięcia z zajęć. W przypadku uszkodzenia powierzonego sprzętu z winy uczestnika Organizator zastrzega sobie prawo do obciążenia Uczestnika kosztami naprawy lub wymiany uszkodzonego sprzętu.

3. Uczestnik szkolenia jest zobligowany do przestrzegania zakazu palenia i zakazu uczestnictwa w szkoleniu pod wpływem alkoholu i środków odurzających, a także ich spożywania bezpośrednio przed szkoleniem i w trakcie jego trwania, jak również dystrybuowania w/w substancji wśród współuczestników szkolenia.
4. Organizator oświadcza, że ewentualny poczęstunek organizowanych w ramach kursu ma charakter grzecznościowy, a Uczestnik korzysta z niego na własną odpowiedzialność.

### IV. Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie w dniu 10 września 2019 r.
2. Zmiany Regulaminu wchodzi w życie z dniem określonym przez Organizatora.